

Ako pripraviť podklady na tlač

Pokiaľ máte vlastné súbory na tlač, prosím prečítajte si všetky pokyny na správnu prípravu. Najlepším formátom pre digitálnu alebo ofsetovú tlač je **súbor pdf**. Ide o tlač letákov, plagátov, vizitiek, katalógov, brožúr, pozvánok a podobne.

Nevhodné formáty pre tlač

Medzi problémové formáty pri tlači patria súbory MS Office (.doc, .docx, .xls, .ppt).

Používajte fotografie s dostatočným rozlíšením

Pokiaľ chcete aby výsledná tlač bola ostrá a kvalitná je dôležité aby už importované fotografie a obrázky boli vo vysokom rozlíšení. Ideálne by obrázky mali mať rozlíšenie 300 DPI. Najmenšia hranica použiteľnosti je 150 DPI. Logá a texty je najlepšie ukladať do kriviek. Pri veľkoformátovej tlači ako sú bannery , roll up a pod. sa používa nižšie rozlíšenie.

Presný formát a poradie stránok dokumentu

Súbor na tlač vytvárajte presne v pomere 1:1 na finálny výstup. Pokiaľ má dokument viacej strán, pripravte ho v presnom poradí a zachovajte rovnakú veľkosť stránok.

Spadávká

Dokumenty je potrebné pripraviť so spadávkou aspoň 2 mm a orezovými značkami. Spadávká nie je potrebná v prípade, ak dokumenty sú bez pozadia a obrázky ani texty nie sú po okraj. Pokiaľ teda máte grafiku aj s pozadím, alebo prúžkom až po okraj, je nutné toto pozadie natiahnuť za hranicu orezu a označiť orez rohovými značkami. Spadávká predstavuje 2-3 mm presah za požadovaný rozmer dokumentu. Spadávká slúži na to aby pri oreze nevznikol biely pásik. Do spadávky nekladajte žiadne údaje, pretože bude odrezaná. Spadávkou je najlepšie vytvoriť na začiatku práce. Vytvoríte si dokument s požadovaným rozmerom, ku ktorému pridáte z každej strany spadávkou. Pri menších formátoch stačí 2 mm pri väčších 3 mm. Dôležité sú orezové značky,

ROLL UP 85X205 CM



Formát po odrezaní, roll up 850 x 2050 mm.

Formát pred odrezaním 852 x 2052 mm. Spadávka 1 mm.

Vnútrotný okraj, je oblasť, kde sú všetky podstatné informácie 5 mm od okraja.

Od spodného okraja je to 55 mm.

POZOR! Pri väčších formátoch vhodné rozlíšenie 150 dpi.